Exercício Módulo 2 JS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Resolva as operações:** |  |  |
|  |  |  |
| > 10 + 15 | > 10 > 9.99 | > 1 & 0 |
| 25 **(number)** | > true **(boolean)** | >0 **(number)** |
|  |  |  |
| > “10” + 2 | > 10 != “dez” | > 0 / 1 |
| ’102’ **(string)** | > true **(boolean)** | >0 **(number)** |
|  |  |  |
| >”10” \* 2 | > 10 + false | > 5 + 5 == 10 |
| 20 **(number)**) | >10 **(number)** | > true **(boolean)** |
|  |  |  |
| > “10” / 3 | > 10 \* false | > “5” + ”5” == 10 |
| >3.3333 (float) | >0 **(number)** | > false **(boolean)** |
|  |  |  |
| > “10” % 3 | > true + true | > “5” \* 2 > 9 |
| >1 **(number)** | >2 **(number)** | > true **(boolean)** |
|  |  |  |
| > 10 + true | > 10++ | > 10 + true |
| >11 **(number)** | > Invalid left-hand side | >11 **(boolean)** |
|  |  |  |
| > 10 == ”10” | > 10-- | > “dez” + true |
| > true **(boolean)** | > Invalid left-hand side | >‘deztrue’ **(string)** |
|  |  |  |
| > 10 === “10” | > 1 & 1 | > (10 + 10) \* 2 |
| > false **(boolean)** | >1 **(number)** | >40 **(number)** |
|  |  |  |
| > 10 < 11 | > 1 & 0 | > 10 + 10 \* 2 |
| > true **(boolean)** | >0 **(number)** | >30 **(number)** |
|  |  |  |
| > 10 > 12 | > 0 & 0 |  |
| > false **(boolean)** | >0 **(number)** |  |
|  |  |  |
| > 10 <= 10.1 |  |  |
| > true **(boolean)** |  |  |

Responda as perguntas de acordo com as variáveis.

var branco = “preto”;

var preto = “cinza”;

var cinza = “branco”;

var carro = “preto”;

var valor = 30000;

var prestacao = 750;

a) branco == “branco” - false

b) branco == cinza - false

c) carro === branco - true

d) var cavalo = carro == “preto” ? “cinza” : “marron”; - cinza

e) Quantas prestações são necessárias para pagar o valor do carro com uma entrada de 3.000? Demonstre a operação.

var prestacao = 750

var valor = 30000

var qtdprest = prestacao / valor

qtdprest = 40

f) Somando as variáveis de cores é formada uma string de quantos caracteres?

Var concat = branco + preto + cinza

concat = ‘pretocinzabranco’

const somacaract = concat.length

somacaract =17